

全学教養教育科目(高梁・南あわじ志知キャンパス)

| 目標 | 建学の理念 | 学生一人ひとりのもつ能力を最大限に引き出し引き伸ばし、社会に有為な人材を養成する | | | | |
|----|--------------------|---|--|---|---|---|
| | ブランドビジョン | 実践的な知識を自ら学ぶ力、多様化する社会で生きぬく力、自分の可能性を信じる力を引き伸ばします | | | | |
| 年次 | 分野 | 人間力育成科目 | 数理・情報活用科目 | 言語教育科目 | 基礎教養科目 | キャリア教育科目 |
| | 主な育成する能力 (対応DP) | DP3 主体的な学びと論理的な思考 DP5 グローバルな視野と地域貢献活動 DP6 課題解決力 DP7 自己効力感 | DP2 情報の活用 | DP1 知識・技能 DP3 主体的な学びと論理的な思考 DP4 コミュニケーション・表現力 DP5 グローバルな視野と地域貢献活動 | DP1 知識・技能 DP3 主体的な学びと論理的な思考 | DP3 主体的な学びと論理的な思考 DP7 自己効力感 |
| 4年 | | | | | | |
| 3年 | | | | | | <div style="background-color: yellow; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">キャリア実践Ⅱ</div> <div style="background-color: red; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">キャリア実践Ⅰ</div> |
| 2年 | | | <div style="background-color: yellow; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">数理・データサイエンス・AI</div> | <div style="background-color: yellow; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">レベルアップ英語</div> <div style="background-color: yellow; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">レベルアップ英語</div> | <div style="background-color: green; border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; display: inline-block;">社会の理解</div> | <div style="background-color: red; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">キャリアデザインⅡ</div> |
| 1年 | | <div style="background-color: red; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">課題解決演習</div> <div style="background-color: red; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">グローバルスタディーズ入</div> <div style="background-color: red; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">SDGs概論</div> <div style="background-color: red; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">きびこく学</div> | <div style="background-color: yellow; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">数理・データサイエンス・AI基</div> <div style="background-color: red; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">情報活用</div> | <div style="background-color: yellow; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">言語教育科目</div> <div style="background-color: yellow; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">その他の言語科目Ⅰ・</div> <div style="background-color: red; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">アクティブ英語</div> <div style="background-color: red; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">アクティブ英語</div> <div style="background-color: red; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">英語基礎Ⅱ</div> <div style="background-color: red; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">英語基礎Ⅰ</div> | <div style="background-color: green; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">基礎教育科目</div> <div style="background-color: green; border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; display: inline-block;">人間形成</div> <div style="background-color: green; border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; display: inline-block;">自然科学</div> | <div style="background-color: red; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">キャリアデザインⅠ</div> |

アニメーション文化学部アニメーション文化学科 履修モデル

| ブランドビジョン | 実践的な知識を自ら学ぶ力、多様化する社会で生きぬく力、自分の可能性を信じる力を引き伸ばします | | | | | |
|----------|---|-----------------------------------|--|---------------------------|------------------------------|-------------|
| 人材養成 | アニメーションを中心に、広くメディア産業で活躍できる人材を養成する | | | | | |
| 学問分野 | 教養教育科目 | メディアコンテンツ研究 | イラスト・マンガ・WEBデザイン | アニメーション制作 (手書き・フルデジタル) | 映像企画・プロデュース | 3Dモデリング・ゲーム |
| 4年次生 | | | | 卒業研究 A・B | | |
| 3年次生 | | | | 実践演習 A・B | | |
| | | | | インターンシップ | | |
| | アニメ・ゲームの著作権 メディア倫理学 出版・マンガの著作権 美術史 A・B ジャーナリズム論 コンテンツ文化・産業論 | 広告原理 イラスト実践 A・B | デジタルコンテンツ制作 A・B シナリオ制作 A・B 音響デザイン A・B | プロデュース演習 | 3Dモデリング A・B 造形美術制作 A・B | |
| 2年次生 | | | | 応用演習 A・B | | |
| | レビューライティング 近代西洋文藝講読 古代西洋文藝講読 ブランド戦略と知的財産 紙と表現文化 A・B 日本マンガ史概論 マンガ文化論 | WEBデザイン 印刷デザイン イラスト演習 A・B | アニメーション制作演習 A・B アニメーション作画演習 A・B CG基礎 A・B シナリオ講読 A・B 音響演習 A・B 映像音響概論 A・B | 映像概論 プロデュース基礎 | 3Dゲーム・VR演習 A・B 造形美術演習 A・B | |
| 1年次生 | | | | 基礎演習 A・B | | |
| | デジタルメディアと社会 産業と技術の歴史 | マンガ基礎 イラスト基礎 A・B デッサン基礎 A・B | アニメーション制作基礎 A・B アニメーション企画 A・B | 3D基礎 A・B | | |
| | | | アニメーション作画基礎 A・B | | | |
| | | | アニメーション文化論 A・B | | | |

↑
全学共通カリキュラム